

LevelDesign Casse Brique : Casse les briques du sport !

Fiche Signalétique :

Titre : Casse les briques du sport !

Genre : Casse-Brique, action, sport arcade.

Nombre de joueur : 1 ou 2 en ligne.

Support : Nitendo 3DS.

Thème : Les règles du sport dans un casse brique.

Langue : UK,FR,GER,SP,ITA,

Catégorie d'âge : 3+

Particularité :

Ce jeu mélange les règles de sports collectifs, comme le football ou le basket-ball, et les mécaniques de jeu d'un casse-brique.

Le but du jeu est de faire rentrer la balle dans les buts adverses.

Le gardien de but ou bien le joueur le plus en retrait dans la formation de l'équipe, font office de raquette d'un casse-brique. Les briques sont représentées par les autres sportifs . La balle du casse-brique est le ballon du sport sélectionné.

Le joueur aura la possibilité de déplacer ses pions à l'aide du stylet de la 3DS, afin de créer un mur défensif.

Il est possible de jouer en ligne pour affronter ses amis dans une partie de casse-brique sportive.

Condition pour changer de niveau :

Les niveaux du jeux sont des terrains de jeu de différents sports. Le joueur sélectionne le sport dans lequel il veut effectuer une partie, et change de terrain de jeu une fois le match terminé.

OverView :

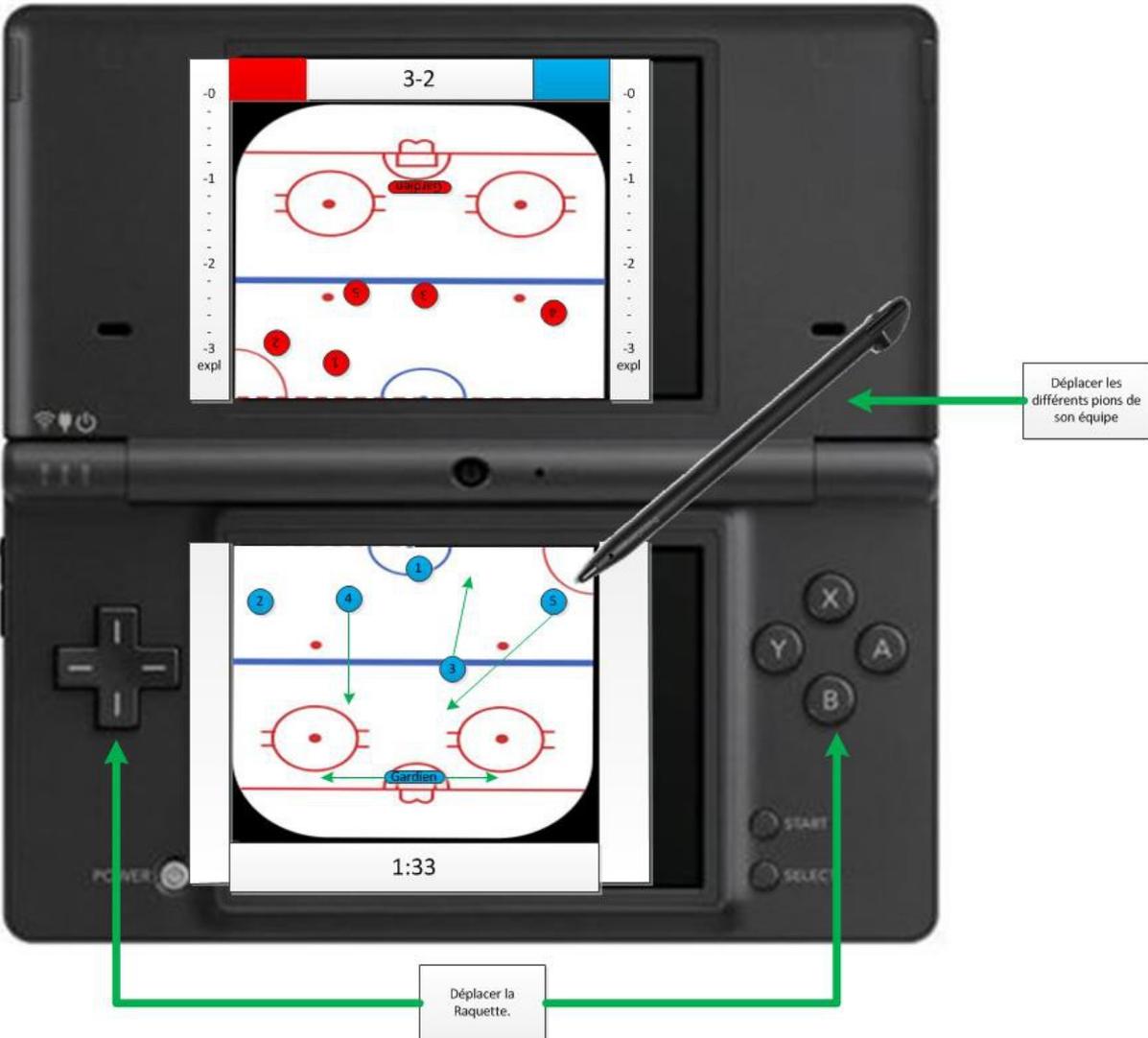
HUD Informations dans le jeu :



HUD Information InGame :



Interface :



Bonus-Malus :

| Nom | Bonus/Malus | Effet | Durée |
|---------------------|--------------------|--|-----------------------|
| Les baskets en feux | Bonus | Accélère la vitesse de déplacement de la raquette | 45 secondes |
| L'escargot | Malus | Ralenti la vitesse de déplacement de la raquette | 45 secondes |
| Le carton jaune | Malus | Au bout de 2 cartons jaunes récupérés, un pion aléatoire allié est expulsé | Permanente |
| Les 2 minutes | Malus | Un pion aléatoire allié est retiré du terrain de jeu. | 2 minutes |
| Le carton rouge | Malus | Un pion aléatoire allié est expulsé du terrain de jeu. | Permanente |
| Le missile | Bonus | Permet d'effectuer une frappe qui accélère fortement la vitesse de la balle permettant de transpercer jusqu'à 2 pions adverse. | 1 touché de raquette. |
| Le pigeon | Malus | Permet d'effectuer une frappe qui envoie la balle dans une trajectoire totalement aléatoire | 1 touché de raquette |

| | | | |
|---------------------|-------|--|-------------|
| Les grandes mains | Bonus | Agrandie de 2 fois la taille de la raquette | 1 minute |
| Les petites mains | Malus | Réduit de 2 fois la taille de la raquette | 1 minute |
| La balle en feu | Bonus | Permet d'effectuer de grosse frappe qui accélère à chaque touché de raquette la vitesse de la balle. | 30 secondes |
| La foule en délire | Bonus | Disperse tous les pions adverse à des positions aléatoire. | Instantanée |
| La formation tortue | Bonus | Donne à chaque point +1 de résistance au touché de balle. | Permanente |

Les perturbateurs :

Le joueur a la possibilité de positionner, à l'aide du stylet de la 3DS ses briques, seulement lorsque la balle est dans son côté du terrain et qu'elle se dirige vers sa raquette. Lorsqu'une brique est touché par la balle, cette dernière est déviée de sa trajectoire et le pion est directement mis sur le banc de touche pendant 1 minute.